

**REGULAMENT DE JOC APARATE**

Aparatul electronic pentru jocuri de noroc este format din carcasa cu monitor si butoane.

In functie de modelul aparatului exista un buton pentru:

- fiecare miza;
- fiecare linie;
- dublaj castig;
- pornire joc;
- plata jucator;

Fiecare aparat este prevazut cu sistem de acceptor de bancnote, pe baza caruia sunt introduse creditele dorite de catre client.

In partea inferioara a ecranului sunt afisate "creditul", "miza pe joc" si "castigul".

**MODUL DE DESFASURARE A JOCULUI:**

Jucatorul introduce in acceptorul de bancnote suma pe care intentioneaza sa o joace. La primirea fiecărei bancnote, sistemul aparatului de joc, transforma valoarea banilor in credite. Creditul este afisat in partea din stanga jos a ecranului. Pentru a incepe jocul, creditul jucatorului trebuie sa fie diferit de zero si este rezultatul impartirii valorii bancnotelor introduse in aparat, la denominarea stabilita (costul unui credit/impuls) pentru fiecare aparat in parte.

Dupa introducerea "creditului" jucatorul isi stabileste "miza" (numar de linii selectate de client X numar credite pariate pe linie) pe care va juca, iar apoi prin apasarea butonului "start/spin" porneste jocul.

Miza jocului se poate modifica in sens crescator pana la valoarea maxima, dupa care revine la miza de 1 pe linie. Aceasta modificare se face conform dorintei jucatorului, prin apasarea butonului de selectare a mizei. Punctajul fiecărei combinatii castigatoare este proportional cu miza stabilita de catre jucator.



Miza pe linie poate fi cuprinsa intre 1 – 400 credite.

Formatiile castigatoare se regasesc explicate pe monitorul ecranului dupa apasarea butonului "Info" sau pe vitraliul superior al aparatului, astfel incat jucatorul poate verifica in orice moment castigul dat de aparat.

Jucatorul isi poate retrage castigul in orice moment sau poate continua jocul.

**Sistemul electronic al fiecarui aparat evidentiaza:**

- totalitatea punctelor inscrise in aparat;
- totalitatea castigurilor platite castigatorilor;
- castigurile acordate pentru fiecare tip de miza;

Daca jucatorul a obtinut o combinație câștigătoare, poate ridica in continuare miza, jucând Jocul suplimentar de dublaj (pana la de 5 ori) sau poate renunța la a mai risca, trecând toate punctele realizate în creditul sau, pentru a le juca ulterior intr-o partida noua.

La terminarea creditului, jucatorul poate continua jocul numai dupa introducerea unor noi bancnote.

In orice moment al partidei jucatorul poate chema personalul care deserveste masinile, pentru ca acesta sa constate punctajul din creditul jucatorului si sa ii inmaneze acestuia suma castigata. La momentul constatarii/platii sumei castigate, personalul care deserveste masinile anuleaza creditul respectiv.

Aparatul este dotat cu doua contoare electromecanice, unul pentru numarul de puncte introduse in aparat, iar celalalt pentru numarul de puncte platite de operator.

Creditele neinregistrate, electronic si mecanic, de catre contoarele aparatului de joc nu se platesc catre client. Erorile aparute in timpul jocului anuleaza pariul/miza si implicit castigul aferent.

Jucatorul trebuie avertizat de catre personalul de deservire al aparatelor despre interdictia de a brusca aparatul de joc, de a deteriora butoanele acestuia sau de a sparge geamul protector al aparatelor.



## SEMNIFICATIA BUTOANELOR

Aparatul electronic pentru jocuri de noroc de tipul **Novomatic Coolfire I** este format din carcasa cu monitoare si butoane pentru utilizarea jocului dupa cum urmeaza:

- **Collect** – folosit pentru a incheia jocul si a initia plata creditelor avute;
- **Service** – folosit pentru a solicita suportul supraveghetorului de jocuri;
- **Select Games** – pentru a parasi un joc in vederea selectarii altuia;
- **Automatic Start** – folosit pentru derularea jocului in mod automat (fara interventia jucatorului);
- **Info** – folosit pentru a prezenta informatii despre jocul respectiv (combinatii castigatoare; valoarea unui posibil castig; descrierea simbolurilor);
- **Start/Skip** – folosit pentru a incepe jocul (pentru a initia spinu-ul)/sau a expune a doua insiruire de jocuri (pentru aparatele care contin mai mult de 5 jocuri);
- **Gamble/Bet One/Rosu** – folosit pentru intrarea in jocul suplimentar de dublaj/pentru a creste miza pe linie/pentru a selecta optiunea de carte rosie in jocul Gamble;
- **Gamble/Max Bet/Negru** – folosit pentru intrarea in jocul suplimentar de dublaj/pentru a miza maximul de credite permis pe linie/pentru a selecta optiunea de carte neagra in jocul Gamble;
- **Play 1 Line** – pentru a selecta o linie activa;
- **Play 3 Lines** – pentru a selecta trei linii active;
- **Play 5 Lines** – pentru a selecta cinci linii active;
- **Play 7 Lines** – pentru a selecta sapte linii active;
- **Play 9 Lines** – pentru a selecta noua linii active;





Aparatul electronic pentru jocuri de noroc de tipul **Novomatic Coolfire II** este format din carcasa cu monitoare si butoane pentru utilizarea jocului dupa cum urmeaza:

- **Collect** – folosit pentru a incheia jocul si a initia plata creditelor avute;
- **Service** – folosit pentru a solicita suportul supraveghetorului de jocuri;
- **Select Games** – pentru a parasi un joc in vederea selectarii altuia;
- **Automatic Start** – folosit pentru derularea jocului in mod automat (fara interventia jucatorului);
- **Info** – folosit pentru a prezenta informatii despre jocul respectiv (combinatii castigatoare; valoarea unui posibil castig; descrierea simbolurilor);
- **Start/Skip** – folosit pentru a incepe jocul (pentru a initia spinu-ul)/sau a expune a doua insiruire de jocuri (pentru aparatele care contin mai mult de 5 jocuri);
- **Gamble/Bet One/Rosu** – folosit pentru intrarea in jocul suplimentar de dublaj/pentru a creste miza pe linie/pentru a selecta optiunea de carte rosie in jocul Gamble;
- **Gamble/Max Bet/Negru** – folosit pentru intrarea in jocul suplimentar de dublaj/pentru a miza maximul de credite permis pe linie/pentru a selecta optiunea de carte neagra in jocul Gamble;
- 5 butoane **Lines** pentru a selecta numarul de linii active dorite (progresiv de la 1 la maximul de linii avute de jocul respectiv 10, 20, 25, 40);

Aparatul de tipul **Atronic/Spielo – Harmony/Emotion** este format din carcasa cu monitor si butoane dupa cum urmeaza:

- **Auto Play** – folosit pentru a permite derularea jocului in mod automat (fara interventia jucatorului);
- **See Pays** – folosit pentru a prezenta informatii despre jocul respectiv, (combinatii castigatoare; valoarea unui posibil castig; descrierea simbolurilor);
- **Gamble** – folosit pentru intrarea in jocul suplimentar de dublaj;
- **Spin** – folosit pentru a incepe jocul (pentru a initia spinu-ul);



- **Cash Out** – folosit pentru a incheia jocul si a initia plata creditelor avute;
- **Play 1 Line, Play 5 lines, Play 9 lines, Play 15 lines, Play 21 lines** – pentru a selecta 1, 5, 9, 15, 21 linii active;
- **Bet 1, 2, 3, 5, 10, 15-25 credits per line** – pentru a paria 1, 3, 5, 10, 15-25 credite pe linie;
  
- **Auto Play** – folosit pentru a permite derularea jocului in mod automat(fara interventia jucatorului);
- **See Pays** – folosit pentru a prezenta informatii despre jocul respectiv, (combinatii castigatoare; valoarea unui posibil castig; descrierea simbolurilor);
- **Gamble** – folosit pentru intrarea in jocul suplimentar de dublaj;
- **Spin** – folosit pentru a incepe jocul (pentru a initia spinu-ul);
- **Cash Out** – folosit pentru a incheia jocul si a initia plata creditelor avute;
- Taste pentru linii si bet dupa 3 modele diferite;
- **Play 1 Line, Play 5 lines, Play 10 lines, Play 20 lines, Play 25 lines** – pentru a selecta 1, 5, 10, 20, 25 linii active;
- **Bet 1 credit per line, Bet 2 credits per line, Bet 3 credits per line, Bet 4 credits per line, Bet 5 credits per line, Bet 8-25 credits per line** – va ofera posibilitatea de a paria 1,2,3,4, 5, 8,10,15, 20, 25 credite pe linie;
  
- **Auto Play** – folosit pentru a permite derularea jocului in mod automat (fara interventia jucatorului);
- **See Pays** – folosit pentru a prezenta informatii despre jocul respectiv, (combinatii castigatoare; valoarea unui posibil castig; descrierea simbolurilor);
- **Gamble** – folosit pentru intrarea in jocul suplimentar de dublaj;
- **Spin** – folosit pentru a incepe jocul (pentru a initia spinu-ul);
- **Cash Out** – folosit pentru a incheia jocul si a initia plata creditelor avute;
- **Play 2 Line (with 1 credit)** – pentru a selecta 2 linii active in schimbul unui credit;
- **Play 10 Lines (with 5 credits)** – pentru a selecta 10 linii active in schimbul a cinci credite;





## **S.C. Intergame Select S.R.L.**

Com. Jilava, str. Ana Ipatescu, nr.39, cladirea C15, jud.Ifov

Nr. Reg. J23/2486/2009, CUI 26207876  
Banca Românească Ag. Ștefan Cel Mare  
Cont: RO62BRMA050803154490000  
Tel: +4 021 201 29 51 Fax: +4 031 106 98 39

- **Play 20 Lines (with 10 credits)** – pentru a selecta 20 linii active in schimbul a 10 credite;
- **Play 40 Lines (with 20 credits)** – pentru a selecta 40 linii active in schimbul a 20 credite;
- **Play 50 Lines (with 25 credits)** – pentru a selecta 50 linii active in schimbul a 25 credite;
- **Bet 1 credit per line, Bet 2 credits per line, Bet 3 credits per line, Bet 4 credits per line, Bet 5 credits per line, Bet 10-20 credits per line** – pentru a paria 1,2,3,4,5, 10-20 credite pe linie;

Aparatul electronic pentru jocuri de noroc de tipul **Atronic/Spielo – Oxigen** este format din carcasa cu monitoare si butoane pentru derularea jocului dupa cum urmeaza:

- **“Start/Take win”** (in stanga si in dreapta aparatului de joc) – permite derularea jocului;
- **“Auto-play”** – permite derularea in mod automat a jocului, fara interventia jucatorului;
- **“Game/Menu/Rosu”** – permite jucatorului sa iasa din jocul in care se afla, pentru a putea alege altul/permite derularea tabelului informative despre simbolurile si regulile jocului/faciliteaza alegerea culorii “Rosii” in jocul suplimentar gamble;
- **“Gamble/Negru”** – permite intrarea in jocul suplimentar gamble/permite alegerea culorii “Negre” in jocul suplimentar gamble;
- **“Bet+”** – permite clientului sa selecteze crescator miza pe care doreste sa joace;
- **“Bet-”** – permite jucatorului sa selecteze descrescator miza pe care doreste sa joace;

Aparatul electronic pentru jocuri de noroc de tipul **EGT** este format din carcasa cu monitoare si butoane pentru utilizarea jocului dupa cum urmeaza:

- **Cash Out** – folosit pentru a incheia jocul si a initia plata creditelor avute;
- **Service** – folosit pentru a solicita suportul supraveghetorului de jocuri;







## INTERGAME S.C. Intergame Select S.R.L.

Com. Jilava, str. Ana Ipatescu, nr.39, cladirea C15, jud.Ifov

Nr. Reg. J23/2486/2009, CUI 26207876  
Banca Românească Ag. Ștefan Cel Mare  
Cont: RO62BRMA0508031544900000  
Tel: +4 021 201 29 51 Fax: +4 031 106 98 39

- **Auto Play** – folosit pentru a permite derularea jocului in mod automat (fara interventia jucatorului);
- **Select Games** – pentru a parasi un joc in vederea selectarii altuia;
- **Lines** (cinci butoane) pentru a selecta numarul de linii active dorite (1, 3, 5, 7, 10, 15, 20, 25, 40, 50, respectiv 100, in functie de joc);
- **Play Bet** (cinci butoane) pentru a paria 1,2,3,4,5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, respectiv 100 credite pe linie, in functie de joc;
- **Double UP** – folosit pentru a intrar in jocul suplimentar de dublaj;
- **Take Win** – folosit pentru a introduce creditele castigate in creditul total;
- **Start/ Repeat the Bet** – folosit pentru a initia spinul cu acelasi pariu/bet facut anterior( aceleasi linii selectate si acelasi pariu pe linie);
- **Gamble/ Rosu** - folosit pentru intrarea in jocul suplimentar de dublaj / pentru a selecta optiunea de carte rosie in jocul Gamble;
- **Gamble/ Negru** - folosit pentru intrarea in jocul suplimentar de dublaj / pentru a selecta optiunea de carte neagra in jocul Gamble;

Aparatul electronic pentru jocuri de noroc de tipul **CASINO TECHNOLOGY** este format din carcasa cu monitoare si butoane pentru utilizarea jocului dupa cum urmeaza:

- **Collect** – folosit pentru a incheia jocul si a initia plata creditelor avute;
- **Bet** – folosit pentru a selecta pariul pe linie (creditele pariate pe linie);
- **Auto/ Double** – folosit pentru derularea jocului in mod automat automat (fara interventia jucatorului) / folosit pentru intrarea in jocul suplimentar de dublaj;
- **Help / Take Win** – folosit pentru a prezenta informatii despre jocul respectiv (combinatii castigatoare; descrierea simbolurilor; valoarea unui eventual castig) / folosit pentru a introduce creditele castigate in creditul total;
- Cinci butoane **Bet** pentru a paria progresiv de la un credit pe linie la maximul pe linie in functie de joc;
- **More Games/ Take Win** – pentru a parasi un joc in vederea selectarii altuia/ folosit pentru a introduce creditele castigate in creditul total;



- **Start** - folosit pentru a incepe jocul (pentru a initia spinu-ul);
- **Lines/ Hold** – pentru a selecta liniile de la o linie la maximul de linii admise de joc/ pentru a opri din spin coloana aferenta butonului;

Aparatul electronic pentru jocuri de noroc de tipul **APEX** este format din carcasa cu monitoare si butoane pentru utilizarea jocului dupa cum urmeaza:

- **Playable Info** – folosit pentru a prezenta informatii despre jocul respectiv (combinatii castigatoare; descrierea simbolurilor; valoarea unui eventual castig);
- **Game Select/ Payout** – folosit pentru a parasi un joc in vederea selectarii altuia/ folosit pentru a incheia jocul si a initia plata creditelor avute;
- **Auto Start/ Collect** – folosit pentru a permite derularea jocului in mod automat (fara interventia jucatorului)/ folosit pentru a incheia jocul si a initia plata creditelor avute;
- **Lines** (5 butoane) - pentru a selecta numarul de linii active dorite (progresiv de la 1 la maximul de linii avute de jocul respectiv 10, 20, 25, 40 etc.);
- **Start** – folosit pentru a incepe jocul (pentru a initia spinu-ul);
- **Bet/Gamble/ Red** – pentru a creste miza pe linie/ folosit pentru intrarea in jocul suplimentar de dublaj/ pentru a selecta optiunea de carte rosie in jocul Gamble;
- **Max Bet/ Gamble/ Black** – pentru a miza maximul de credite permis pe linie/ folosit pentru intrarea in jocul suplimentar de dublaj/ pentru a selecta optiunea de carte neagra in jocul Gamble;

Aparatul electronic pentru jocuri de noroc de tipul **E-gaming** este format din carcasa cu monitoare si butoane pentru utilizarea jocului dupa cum urmeaza:

- **Bet/Gamble** – pentru a creste miza pe linie/ folosit pentru intrarea in jocul suplimentar de dublaj;
- **Exit** – pentru a parasi un joc in vederea selectarii altuia;





- **Help Info/ Payout** – pentru a prezenta informatii despre jocul respectiv (combinatii castigatoare; descrierea simbolurilor; valoarea unui eventual castig)/ folosit pentru a incheia jocul si a initia plata creditelor avute;
- **Hold** (5 butoane) – pentru a selecta numarul de linii active dorite (progresiv de la 1 la maximul de linii avute de jocul respectiv 10, 20, 25, 40 etc.);
- **Negru** – pentru a selecta optiunea de carte neagra in jocul Gamble;
- **Rosu** – pentru a selecta optiunea de carte rosie in jocul Gamble;
- **Start/ Auto/ Collect** – pentru a incepe jocul (pentru a initia spinu-ul)/ la o apasare mai lunga de 3 secunde permite derularea jocului in mod automat (fara interventia jucatorului)/ pentru a incheia jocul si a initia plata creditelor avute;

ADMINISTRATOR

Igor Tsenkush

